



★ Solid Edge Dateien für 3D Modellbahn Studio erstellen.  
EASY antwortete auf DERMODELLBAHNERS Thema in Modellbau mit externen Programmen

Hallo Jochen, Dein Problem hat nichts mit Blender zu tun. Die Logik steckt im MBS. Je kleiner das Modell, desto kleiner muß die Textur sein. Beim Import wird Dein Modell entsprechend dem (Import-)Maßstab skaliert (1:1 ergibt ein "großes" Modell, 1:220 ergibt ein "kleines" Modell) P.S. Ob diese Logik so ganz logisch ist (wenn der Importmaßstab mit berücksichtigt wird) darüber bin ich mir noch nicht ganz einig... Gruß EASY