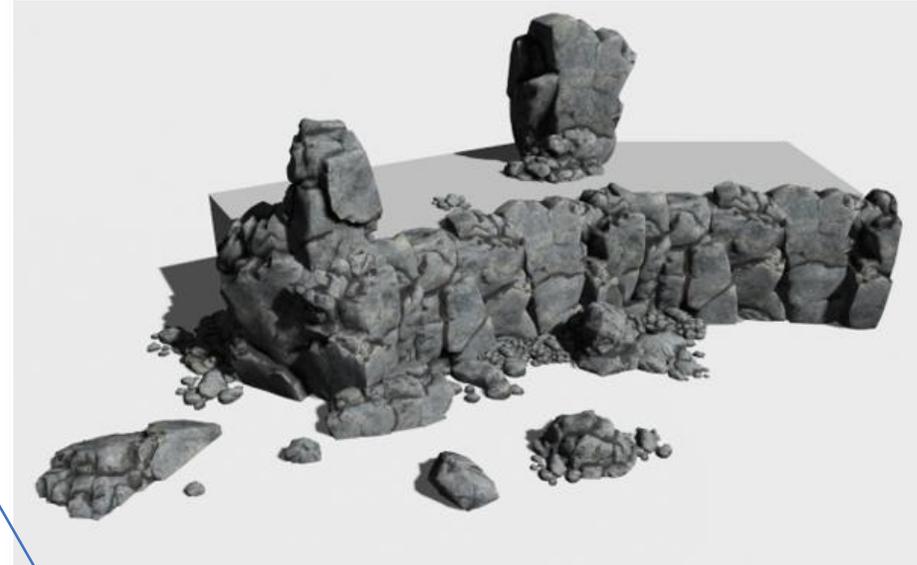
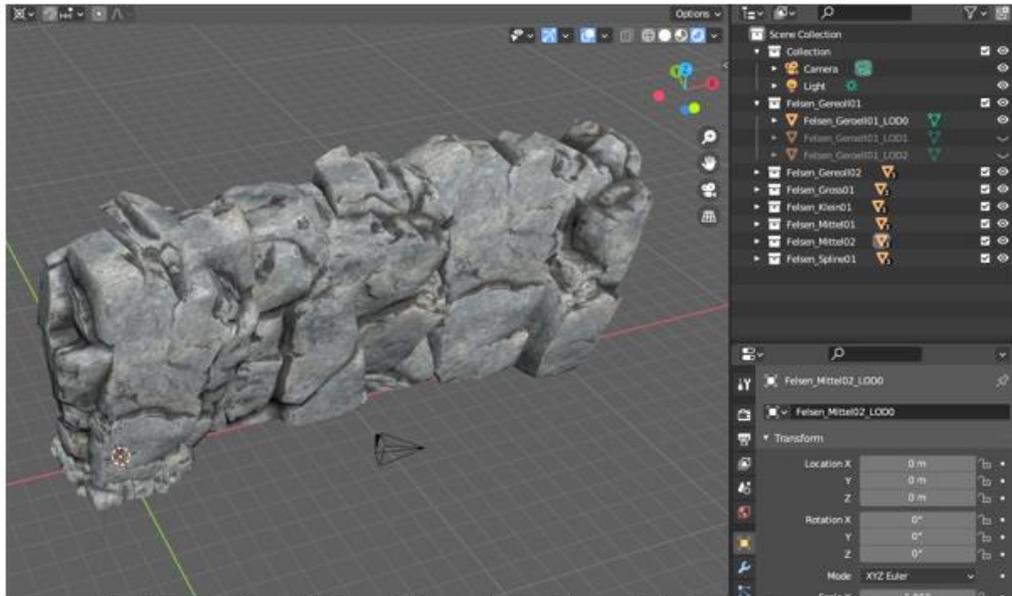
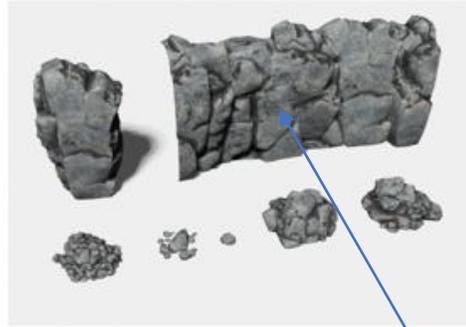


Felsen:

In dem neuen Ordner "Felsen" liegt eine Blender-File mit allen Felsen und die dazugehörigen Texturen.



Durch etwas skalieren, rotieren und ineinander stecken können schnell gute Ergebnisse erzielt werden. Wie immer, zuerst die Hauptwände erstellen und erst später die ganzen Details hinzufügen. Ansonsten hält man sich zu sehr an Kleinigkeiten auf und kommt kaum voran.

Diese Felswand sollte ein an einem Spline entlang geführtes Objekt sein. Ich habe bei der Einstellung im Katalog dafür ein Gleisobjekt gewählt, dabei wird aber immer eine zweite Spur verlangt. Wie bekomme ich dieses Modell als einfaches am Spline geführtes Modell in den MBS-Katalog?

- Alle Felsen haben LODs und liegen in jeweiligen Collections. Du weißt besser wie alles exportiert werden muss für das Eisenbahnprogramm.
- Das "Felsen_Spline01" Objekt sollte als SplineMesh verwendbar sein und besitzt auch LODs, falls diese verwendet werden können.
- Es kann auch als rein normales Objekt verwendet werden, um es wie eine Wand frei zu platzieren. Bei Bedarf kann es in 20m-Schritten perfekt zusammengesteckt werden. (Aber am Ende wird es reichen alles wild zusammenschieben, da es dann organischer wirkt.)

Die nächste Frage. Wie wird dieses Problem gelöst?

