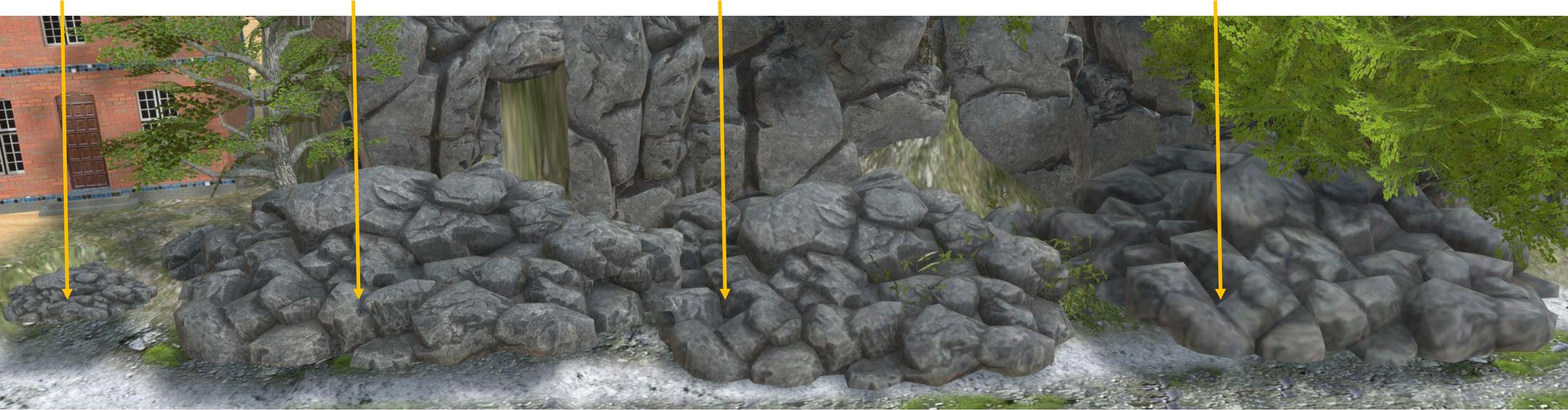


Felsen_Geröll01
LOD0 Skalierung 0
2048x2048

Felsen_Geröll01
LOD0 Skalierung 4
2048x2048

Felsen_Geröll01
LOD0 Skalierung 4
512x512

Felsen_Geröll01
LOD0 Skalierung 4
256x256



Wie zu sehen ist, wird mit jeder Reduzierung die Textur schwammiger und passt nicht mehr zu den Objekten wie Felswand und Felsen groß (im Hintergrund zu sehen). Aber die Häkchen sind grün