

# MoBalntDoku

Ulrich Radziejewski  
L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

6. Februar 2023



## **Zusammenfassung**

Mittels dieses Tools können auf einfache Weise mehrere Anlagenversionen abgerufen und gestartet werden.



# **Inhaltsverzeichnis**

<b>Zusammenfassung</b>	<b>3</b>
<b>1 Voraussetzungen</b>	<b>9</b>
<b>2 Installation</b>	<b>10</b>
<b>3 Hinzufügen von Anlagen</b>	<b>13</b>



## Abbildungsverzeichnis

1	Erster Bildschirm . . . . .	10
2	Config-Datei . . . . .	11



# 1 Voraussetzungen

- Das *3D-Modellbahn Studio* muß lauffähig installiert sein;
- Ein Programm zur Steuerung der Modellbahn (z.B. *TrainController*) muß lauffähig installiert sein;
- Das Programm *UBI2.exe* (bisschen weiter oben angehängt) muß lauffähig installiert sein;
- Die serielle Schnittstelle muß funktionieren;  
(Bis zu diesem Punkt kommt man i.d.R., wenn man die Dokumentation zu *UBI2.exe* umsetzt)
- der Rechner muß ein 64-bit-Rechner sein;
- Der freie Texteditor *Notepad++* sollte installiert sein;

## 2 Installation

Legen Sie irgendwo auf dem Zielrechner ein passendes Verzeichnis an, im Beispiel:

i:\Daten\Cpp-64-Progs\MoBaInt\bin\  
.

Kopieren Sie das Programm MoBaInt.exe in dieses Verzeichnis und starten Sie es dort.

Sie sollten sehen:

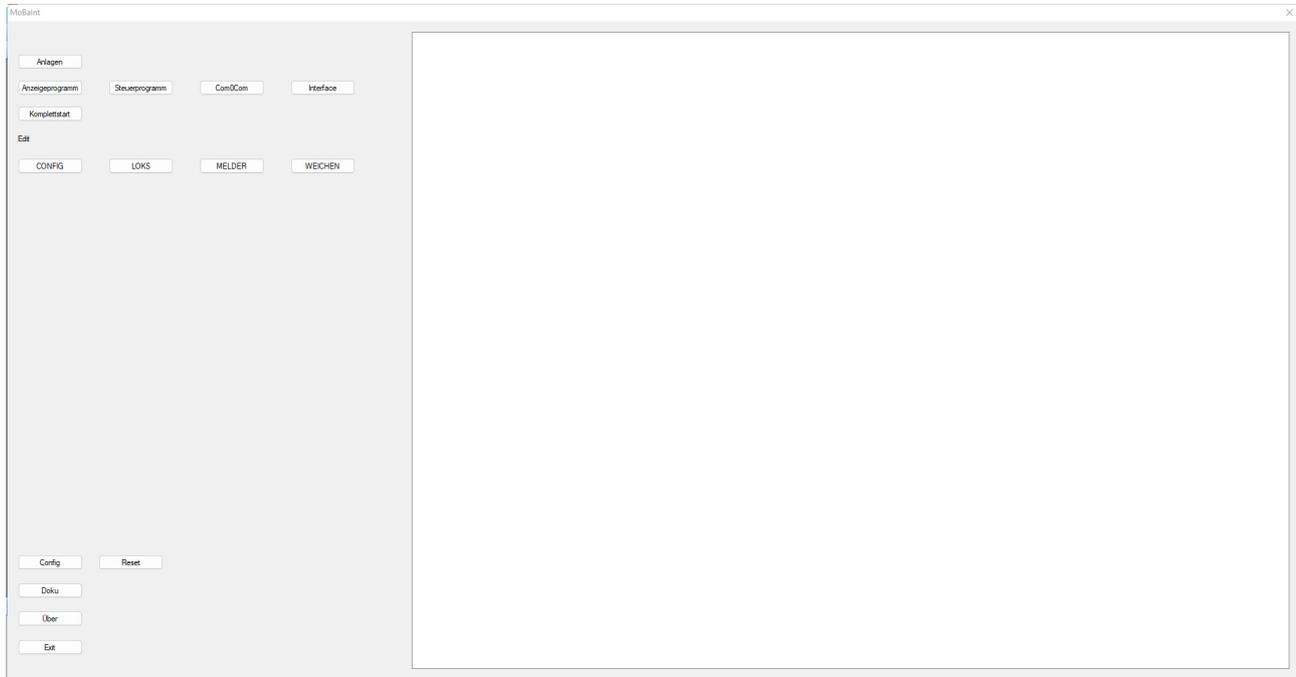


Abbildung 1: Erster Bildschirm

Möglicherweise erscheint noch die eine oder andere Fehlermeldung, die Sie jetzt einfach ignorieren und das Programm beenden.

In dem von Ihnen angelegten Verzeichnis finden Sie jetzt neben dem Programm *MoBaInt.exe* die Datei *MoBaInt.Parameter*.

Deren Einträge wollen wir jetzt erklären und gegebenenfalls editieren.

Öffnen Sie in Notepad++ die Datei *MoBaInt.Parameter*:

```

I:\Daten\Cpp-64-Progs\MoBaInt\bin\Release\MoBaInt.Parameter - Notepad++
Datei Bearbeiten Suchen Ansicht Codierung Sprache Einstellungen Werkzeuge Makros Ausführen Plugins Fenster ?
MoBaInt.Parameter x
1 #####
2 # MoBaInt.Parameter #
3 # Parameterdatei für MoBaInt.exe #
4 # #
5 # #: beliebige Kommentarzeile #
6 # Leerzeilen beliebig. #
7 # Eine Parameterangabe hat den Aufbau: #
8 # NAME | WERT #
9 # #
10 #####
11 PROGRAMM | I:\Daten\Cpp-64-Progs\MoBaInt\bin\Release\MoBaInt.exe
12 PARAMETER | I:\Daten\Cpp-64-Progs\MoBaInt\bin\Release\MoBaInt.Parameter
13 EDITPROG | c:\Program Files\Notepad++\Notepad++.exe
14 PDFREADER | AcroRd32.exe
15 DOKU | I:\Daten\Cpp-64-Progs\MoBaInt\Doku\Doku.pdf
16 DATEN | I:\Daten\Cpp-64-Progs\MoBaInt\Daten
17 STEUERPROG | C:\Program Files (x86)\Railroad & Co.58\railco32.exe
18 STEUERKENN | yrr
19 3DMOBAPROG | C:\Program Files\3D-Modellbahn Studio V8\ModellbahnStudio.exe
20 3DMOBAKENN | mbp
21 ANLAGEN | I:\Daten\Cpp-64-Progs\MoBaInt\Daten\Anlagen
22 DIRLISTE | I:\Daten\Cpp-64-Progs\MoBaInt\Daten\DIRLISTE.txt
23 COM0COMPROG | C:\Program Files (x86)\com0com\setupg.exe
24 INTERFACEPROG | I:\Daten\C-Progs-2019\UBI2\bin\Release\UBI2.exe
25
26

```

Abbildung 2: Config-Datei

Die Zeilen im einzelnen:

- PROGRAMM: verweist auf das Programm selbst. Falls der Eintrag nicht stimmen sollte, editieren Sie ihn bitte entsprechend (dies gilt auch für alle weiteren Einträge);
- PARAMETER: verweist auf die Datei MoBaInt.Parameter (die Sie gerade editieren);
- EDITPROG: verweist auf den Texteditor, den Sie verwenden;
- PDFREADER: AcroRd32.exe hat seinen Pfad bei mir bereits im System hinterlegt – daher reicht der bloße Dateiname. Wenn Sie ein anderes Programm zur Anzeige von PDF-Dateien verwenden wollen, sollten Sie den gesamten Zugriffspfad eintragen;
- DOKU: Legen Sie irgendwo auf dem Rechner ein Verzeichnis an, in das Sie die Datei kopieren, die Sie gerade hier lesen. Den Pfad auf diese Datei geben Sie hinter DOKU an. Ab dann können Sie aus dem Programm heraus auf die Dokumentnation zugreifen. Im Beispiel habe ich im Verzeichnis *MoBaInt* das Unterverzeichnis *Doku* angelegt und die Datei *Doku.pdf* da hineinkopiert;
- DATEN: Dies ist das zentrale Verzeichnis für alle Daten, die das Programm verwalten soll. Legen Sie es entsprechend an und tragen Sie hinter DATEN den Pfad ein.
- STEUERPROG: zeigt auf mein Steuerprogramm;
- STEUERKENN: TrainController-spezifisch;
- 3DMOBAPROG: erklärt sich von selbst;

- 3DMOBAKENN: spezifische Dateierendung;
- ANLAGEN: Legen Sie zweckmäßigerweise unter dem Verzeichnis DATEN das Verzeichnis ANLAGEN an. Hier werden die Daten für die einzelnen Anlagen geführt;
- DIRLISTE: Hier steht der Name einer Arbeitsdatei, die im Verzeichnis DATEN liegen sollte;
- COM0COMPROG: Detail dazu in der Doku zu UBI2.exe;
- INTERFACEPROG: Das ist der Pfad zu UBI2.exe.

Nachdem sichergestellt ist, dass alle Angaben in dieser Datei sinnvoll und vollständig sind, sichern Sie die Datei zurück.

### 3 Hinzufügen von Anlagen

- Legen Sie unter dem Verzeichnis ANLAGEN ein Unterverzeichnis mit einem für Sie sinnvollen Namen an (im Beispiel: 2023\_01\_29\_DKW);
- In dieses Verzeichnis kopieren Sie die zugehörige mbp-Datei, die entsprechenden TrainController-Dateien (bak, yrr und yrs) und die Dateien für UBI2 (Config, Loks, Melder, Weichen).

Nach dem Start von MoBaInt wird das Verzeichnis angezeigt. Selektieren Sie es durch Anklicken und wählen Sie links 'Komplettstart'.

Der Startvorgang sollte jetzt automatisch ablaufen.

Per Buttons haben Sie auch Zugriff auf die Config-Dateien für UBI2.exe (Config.txt, Loks.txt, Melder.txt, Weichen.txt).