

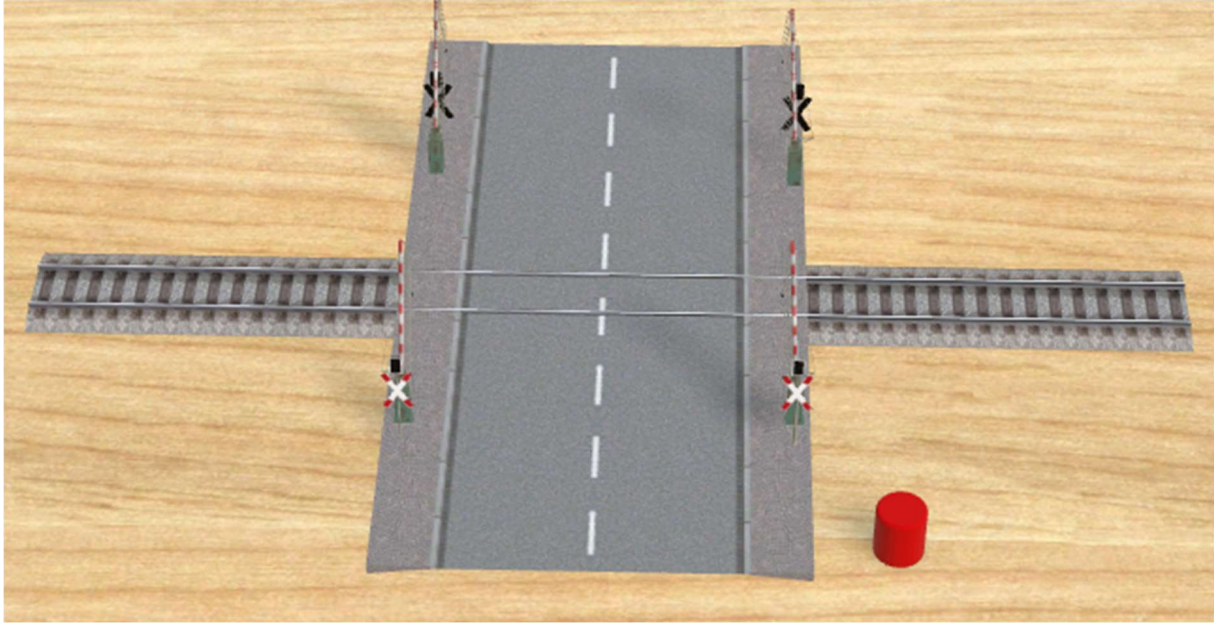
### 1.5.10 Oefeningen / Exercise extra's

- Plaats 5 auto's op de layout. Zet ze in een lijst. Deze 5 auto's worden onzichtbaar gemaakt door druk op een knop (geel). Put 5 cars on the layout. Put them in a list. When pressing a button (yellow) the 5 cars gets invisible.
- Gebruik een andere knop (groen), die als je die indrukt, alle lantaarns het licht uitzet. Gebruik een lijst naar keuze, maar die er al is. Use another button (green), when you press this the light of all the lanterns goes out. Use a list as you wish, but an existing one.
- Maak een ovaal met rails en laat er drie treinen op rijden met dezelfde snelheid 80 km/u. Zet deze treinen in een lijst. Plaats een track contact (groen ) op de rails. Als één van de drie treinen het contact raakt laat dan deze drie treinen onmiddellijk stoppen. ( en geen andere trein stopt ) Make an oval with tracks and put three trains on it, riding at the same speed 80 km/h. Place a track contact on the rail (green). If one of the trains hits the contact, all three trains stops immediately. ( and no other train stops )
- Maak een drukknop ( wit ) , enkel als je deze indrukt, rijden de treinen terug aan 80 km/u. (langzame start) Enkel als je deze omhoog drukt, stoppen de treinen ( langzaam ). Om dit te zien zet de treinen manueel op Acceleration 4,2 – Deceleration 3,1 m/s<sup>2</sup>. Make a button ( white ) if you press this down, the trains drive again at 80 km/h. ( slowly on ) When you push the button up, the trains stop. ( slowly )To see this put the trains manual on Acceleration 4,2 – Deceleration 3,1 m/s<sup>2</sup>.
- Pas de blauwe drukknop (blauw 02) zo aan dat als hij omlaag wordt gedrukt de lichten aangaan van de lantaarns, maar als hij terug omhoog wordt gezet, de lichten uitgaan. Modify the blue button (blue 02) so that only when you push him down the lights will go on for the lanterns, only if you push him up, the lights will go out.
- Pas de gele knop zo aan dat enkel als je die indrukt de wagens onzichtbaar worden, enkel als je die omhoog zet, de wagens zichtbaar worden. Change the yellow button so that only if you press him down the cars are invisible, and if you press him and comes up, the cars are visible.

## List – Keyword V8 ( tutorial )

---

- Maak een overweg, vb twee wegen en kruisende rail. Plaats vier slagbomen zoals op fig.. Plaats de slagbomen in een lijst. Plaats een rode drukknop. Als je deze indrukt sluiten de slagbomen, als je deze omhoog zet openen de slagbomen. Make a crossroad, two roads and a crossing rail. Place four barriers as in the figure. Use a red command button, if you press it down, the barriers close. If you press it up, the barriers open. (Barrier F375FAF4-F48F-44F6-B2C4-A9BEE9F69819)



- Maak een tweede ovaal en laat die langs de overweg gaan. Plaats een blauw track contact ver genoeg voor de slagboom. Zet een trein en laat die rijden aan 50 km/u. (manueel)  
Als de trein het track contact raakt, sluiten de slagbomen. Make a second oval and let it pass the crossroad. Place a blue track contact far enough before the barriers. Place manual a train and let it drive 50 km/h. If the train hits the blue track contact the barriers close.
- Plaats een rood track contact vlak na de overweg op de rails. Als de volledige trein het rode track contact **verlaat** dan openen de slagbomen. Place a red track contact just after the crossroad on the track. If the full train **leaves** the track contact the barriers open.